

## CONVENTION CACHALOT (Sputnik rotatif)

**I – DEFINITION** : - Après une ouverture mineure et une intervention à 1♦ ou 1♥, l'objectif de la convention Cachalot consiste à faire jouer le contrat Majeur éventuel de la main de l'ouvreur. Cette façon de procéder, mettant l'intervenant à l'entame, protège les honneurs de l'ouvreur dans la couleur d'intervention, ce qui ne serait pas le cas, si le contrat était joué de la main du répondant. Dans ce but le répondant annonce "en Texas", le Contre montrant la possession de la couleur collée. Par inférence l'enchère de 1♠ dénie 4♠ (et 4♥ si l'intervention a été faite par 1♦) et dénie aussi un bon arrêt dans la couleur d'intervention.

### II – LES ENCHERES DU REpondant :

#### 21 :- Après 1♣/♦ - (1♥) - ? :

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
Contre	≥ 4♠	≥ 8 H	Texas Pique : au moins 4 cartes
1♠	----	≥ 8 H	Dénie 4♠ et une tenue Cœur. Texas facultatif pour 1SA
1SA	----	8-10 H	Dénie 4♠ mais promet une bonne tenue Cœur
2♣/2♦	≥ 5♣ ≥ 4♦	8-10 H	Soutien ou nouvelle couleur suivant l'ouverture
2♥	6♠	ambiguë	Texas ♠ faible ou fort (couleur autonome, force ≥ 16 H)
2♠	----	≥ 12 H	Enchère « impossible » : demande l'arrêt Cœur
2SA	----	11-12 H	Main régulière sans Majeure 4 <sup>e</sup> , avec tenue Cœur
3♣/3♦	≥ 5♣ ≥ 4♦	11-12 HS	Soutien « limit bid »
3SA	----	13-15 H	Pour les jouer avec tenues Cœur

#### 22 :- Après 1♣ - (1♦) - ? :

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
Contre	≥ 4♥	≥ 8 H	Texas Cœur avec peut être 4♠ mais pas 5♠
1♥	≥ 4♠	≥ 8 H	Texas Pique sans 4♥
1♠	----	≥ 8 H	Ni 4♠, ni 4♥, ni tenue ♦. Texas facultatif pour 1SA
1SA	----	8-10 H	Bonne tenue Carreau
2♣	≥ 5♠+ ≥ 4♥	≥ 8 H	Bicolore Majeur. Force et distribution à préciser (1)
2♦	6♥	ambiguë	Texas ♥ faible ou fort (couleur autonome, force ≥ 16 H)
2♥	6♠	ambiguë	Texas ♠ faible ou fort (couleur autonome, force ≥ 16 H)
2♠	----	≥ 12 H	Enchère « impossible » : demande l'arrêt Carreau
2SA	----	11-12 H	Main régulière sans Majeure 4 <sup>e</sup> , avec tenue Carreau
3♣	≥ 5♣	11-12 HS	Soutien « limit bid »
3SA	----	13-15 H	Pour les jouer avec tenues Carreau

(1) Les réponses de l'ouvreur :

- 2♥, 3♥ = J'ai 4♥, force Zone 1 ou Zone 2
- 2♠, 3♠ = J'ai 3♠, force Zone 1 ou Zone 2
- 3♣ = Je veux jouer à Trèfle
- 3SA, 4M = Conclusion
- 2♦ = Je n'ai ni 3♠, ni 4♥, ni tenue Carreau. Le répondant précise sa main :
  - Faible, non forcing : 2♥ avec 5 Cœurs, sinon 2♠.
  - Fort, forcing : 3♥ avec 5 Cœurs, 3♠ avec 6 Piques.
  - 3SA, 4♥, 4♠ : Conclusion.

**Attention** : Il n'est pas possible de donner un soutien direct à Trèfle, puisque 2♣ annonce un bicolore Majeur. Pour y parvenir le répondant doit annoncer 1♠, Texas facultatif pour 1SA, puis sur la réponse de l'ouvreur à 1SA, il peut alors annoncer 2♣ en naturel (au moins 5 cartes, force 6-10 HS).

### III – DEUXIEME ENCHERE DE L'OUVREUR

### 31 :- APRES UNE INTERVENTION A COEUR

<b>1m - (1♥) - X - (p)</b> <b>?</b>
--

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
1♠	3♠	12-17 DH	Trois Piques sans bonne tenue Cœur. Non forcing.
1SA	----	12-14 H	Ne garantit pas la tenue Cœur, ne dénie pas 3 Piques
2♥	----	18-19 H	Demande la tenue Cœur, ne dénie pas 3 Piques
2♠	≥ 4♠	13-16 DH	Soutien simple
3♠	≥ 4♠	17-19 DH	Soutien 2 <sup>e</sup> zone
4♠	≥ 4♠	20-22 DH	Soutien 3 <sup>e</sup> zone avec tous les contrôles
3SA	≥ 4♠	20-21 DH	Soutien 3 <sup>e</sup> zone. Demande les contrôles
2SA	----	18-19 H	Bonne tenue Cœur, ne dénie pas 3 Piques
4SA	≥ 4♠	≥ 24 DH	Blackwood atout Pique

Les autres enchères demeurent inchangées

### 32 :- APRES UNE INTERVENTION A CARREAU

<b>1♣ - (1♦) - X - (p)</b> <b>?</b>
--

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
1♥	3♥	12-17 DH	Dénie 4 cartes à Pique. Non forcing.
1♠	4♠	12-17 DH	Ne dénie pas 3 cartes à Cœur. Non forcing.
1SA	----	12-14 H	Sans 4♠. Ne dénie pas 3 Cœurs, si bon arrêt Carreau
2♦	----	18-19 H	Main forte, demande la tenue Carreau.
2♥	≥4♥	13-16 DH	Soutien simple
3♥	≥4♥	17-19 DH	Soutien 2 <sup>e</sup> zone
4♥	≥4♥	20-22 DH	Soutien 3 <sup>e</sup> zone avec tous les contrôles
3SA	≥ 4♥	20-21 DH	Soutien 3 <sup>e</sup> zone. Demande les contrôles
2♠	4♠	≥ 18 DH	Naturel. Main forte irrégulière
2SA	----	18-19 H	Bonne tenue Carreau, ne dénie ni 4♠, ni 3♥

Les autres enchères demeurent inchangées, mais dénie 3 Cœurs

<b>1♣ - (1♦) - 1♥ - (p)</b> <b>?</b>
---

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
1♠	3♠	12-17 DH	Trois Piques sans bonne tenue Carreau. Non forcing.
1SA	----	12-14 H	Ne garantit pas la tenue Carreau, ne dénie pas 3 Piques
2♦	----	18-19 H	Demande la tenue Carreau, ne dénie pas 3 Piques
2♠	≥ 4♠	13-16 DH	Soutien simple
3♠	≥ 4♠	17-19 DH	Soutien 2 <sup>e</sup> zone
4♠	≥ 4♠	20-22 DH	Soutien 3 <sup>e</sup> zone avec tous les contrôles
3SA	≥ 4♠	20-21 DH	Soutien 3 <sup>e</sup> zone. Demande les contrôles
2SA	----	18-19 H	Bonne tenue Carreau, ne dénie pas 3 Piques
4SA	≥ 4♠	≥ 24 DH	Blackwood atout Pique

Les autres enchères demeurent inchangées

#### IV – SUITE DES ENCHERES :

- Dans les deuxièmes enchères du répondant, il y a deux points importants à retenir :

- Le cue-bid de l'intervention par l'ouvreur demande l'arrêt. Par contre le cue-bid de l'intervention par le répondant au second tour dépend de la réponse de l'ouvreur :
    - S'il n'a pas annoncé la couleur, c'est un Texas pour lui faire jouer le contrat de sa main.
    - S'il a déjà annoncé la couleur, le cue-bid lui demande une demi-tenue pour jouer 3SA.
  - Après la redemande de l'ouvreur à 1SA, la deuxième enchère du répondant à 2♣ est un Roudi, qui promet 5 cartes dans la Majeure et/ou demande l'arrêt de l'intervention.
  - Si le joueur n°4 se manifeste, l'ouvreur minimum peut passer. Le répondant peut alors :
    - Contrer pour rallonger sa couleur
    - Cue-bidder l'intervention pour en demander la tenue.
- Si l'ouvreur contre il annonce trois cartes dans la couleur promise par le répondant.

#### 41 :- APRES UNE INTERVENTION A COEUR

<b>1m - (1♥) - X - (p)</b> <b>1♠ - (p) - ?</b>
---

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
1SA	4♠	8-10 H	Naturel avec la tenue Cœur.
2m	4♠ + ≥ 4m	8-10 H	Préférence
2m *	4♠ + ≥ 5m *	8-10 H	Enchère en Canapé. Faible non forcing
2♥	4♠	8-10 H	Recherche d'un demi arrêt à Cœur
2♠	5♠	8-10 H	Enchère non forcing
2SA	4♠	10-11 H	Naturel avec la tenue Cœur
3SA	4♠	≥ 12 H	Naturel avec la tenue Cœur
3m	4♠ + 5m	≥ 12 H	Fitté forcing
3m *	5♠ + 5m*	≥ 12 H	Main bicolore, forcing
3♥	≥ 5♠	≥ 20 H	Texas Pique. Proposition de chelem
3♠	≥ 5♠	11-12 DH	Proposition de manche
4♠	≥ 4♠	≥ 13 DH	Conclusion

<b>1m - (1♥) - X - (p)</b> <b>1SA - (p) - ?</b>
--

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
2♣	5♠	≥ 11 DH	Roudi. Promet 5♠ et/ou demande la tenue Cœur (1)
2♦	≥ 5♦	8-10 H	Canapé sur ouverture 1♣ ou fit non forcing sur 1♦
2♥	≥ 5♠	8-10 H	Texas Pique faible
2♠	4♠	≥ 12 H	Enchère « impossible » : Main 4144 courte Cœur. F.M.
2SA	4♠	10-11 H	Naturel avec la tenue Cœur
3SA	4♠	≥ 12 H	Naturel avec la tenue Cœur
3m	4♠ + 5m	≥ 12 H	Fitté forcing
3m *	5♠ + 5m*	≥ 12 H	Main bicolore, forcing
3♥	≥ 5♠	≥ 20 H	Texas Pique. Proposition de chelem
4♠	≥ 5♠	≥ 13 DH	Conclusion

(1) Les réponses de l'ouvreur au Roudi :

- Avec trois cartes à Pique : 2♠ mini (non forcing), 3♠ maxi.
- Non fitté avec tenue Cœur : 2SA mini, 3SA maxi
- Non fitté sans tenue Cœur : 2♦ mini, 2♥ maxi

<b>1m - (1♥) - X - (p)</b> <b>2SA - (p) - ?</b>
--

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
3m	4♠ + ≥ 5m	≥ 12 DH	4♠, mais fitté dans la mineure : proposition de chelem

3 m*	5♠	≥ 8 DH	Relais style Kantar avec 5 Piques (1)
3♥	6♠	≥ 8 DH	Texas Pique : pour jouer au moins la manche à Pique

Les autres enchères demeurent inchangées, mais dénie 3 Piques

(1) Les réponses de l'ouvreur au relais :

- 3♥ tenue Coeur, sans 3 Piques
- 3♠ tenue Coeur, avec 3 Piques
- 3SA sans 3 Piques, pour les jouer.

#### 42 :- APRES UNE INTERVENTION A CARREAU

1♣ - (1♦) - X - (p)

1♥ - (p) - ?

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
Passé	≥4♥	8 H	Main minimale (l'ouvreur a dénié une force ≥ 18 H)
1♠	4♥+4♠	8-10 H	Poubelle, dénie 5 Coeurs, souvent Texas pour 1SA
1SA	4♥	8-10 H	Tenue Carreau, sans 5 Coeurs
2♣	4♥+5♣	8-10 H	Préférence Trèfle
2♦	4♥	≥ 12 DH	Cue-bid demandant un demi arrêt à Carreau
2♥	5♥	8-10 H	5 cartes, non forcing
3♣	4♥+ ≥ 5♣	≥ 12 DH	Fitté Trèfle, forcing un tour
3♦	5♥	≥ 18 DH	Au moins 5 Coeurs en prospection de chelem.
3♥	5♥	11-12 DH	Proposition de manche
4♥	5♥	≥ 13 DH	Conclusion

1♣ - (1♦) - X - (p)

1♠ - (p) - ?

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
Passé	4♥+4♠	8 H	Main minimale (l'ouvreur a dénié une force ≥ 18 H)
1SA	≥2♠ + ≥ 4♥	8-10 H	Misfit Pique, tenue Carreau, peut avoir 5 Coeurs
2♣	4♥+ 5♣	8-10 H	Préférence Trèfle
2♦	≥5♥	≥ 12 DH	Texas. Main positive avec au moins 5 Coeurs (1)
2♥	4♥	≥ 12 DH	Enchère impossible : demande un demi arrêt Carreau
2♠	4♠+ ≥ 4♥	8-10 H	4 cartes, non forcing
3♠	4♠+ ≥ 4♥	11-12 DH	Proposition de manche
4♠	4♠+ ≥ 4♥	≥ 13 DH	Conclusion
3♣	4♥+ ≥ 5♣	≥ 12 DH	Fitté Trèfle, forcing un tour
4♦	≤1♦	≥ 12 DH	Splinter, fitté Pique

(1) Sur la rectification de l'ouvreur à 2♥, le répondant annonce :

- 2♠ : demande un demi arrêt Carreau.
- 2SA et 3SA : naturels avec 5 Coeurs
- 3♣ : fitté, forcing, avec 5 Coeurs

1♣ - (1♦) - X - (p)

1SA - (p) - ?

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
2♣	≥5♥	≥ 12 DH	Roudi. Promet 5♥ et/ou demande la tenue Cœur (1)
2♦	≥5♥	8-10 H	Texas Coeur, non forcing
2♠	4414	≥ 12 DH	Enchère impossible : courte à Carreau, forcing manche

2SA	----	10-11 H	Naturel : main répartie avec arrêt Carreau
3SA	----	≥ 12 H	Pour les jouer
3♣	4♥+ ≥ 5♣	≥ 12 DH	Fitté Trèfle, forcing un tour
3♦	≥5♥	≥ 18 DH	Texas : au moins 5 Cœurs en prospection de chelem.
4♦	≥5♥	≥ 12 DH	Texas : pour jouer 4♥

(1) Les réponses de l'ouvreur au Roudi :

- Avec trois cartes à Cœur : 2♥ mini (non forcing), 3♥ maxi
- Non fitté avec tenue Carreau : 2SA mini, 3SA maxi
- Non fitté sans tenue Carreau : 2♦ mini, 2♠ maxi

<b>1♣ - (1♦) - X - (p)</b> <b>2SA - (p) - ?</b>
--

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
3♣	4♥+ ≥ 5♣	≥ 12 DH	Fitté Trèfle : proposition de chelem
3♦	≥5♥	≥ 8 DH	Relais, style Kantar avec 5 Cœurs (1)
3♥	4♥+4♠	≥ 8 DH	Texas Pique sans 5 Cœurs
3SA	----	≥ 8 H	Ni 5♥, ni 4♠. Chelem possible à Trèfle.
4♦	6♥	≥ 8 DH	Texas Cœur : pour jouer la manche à Cœur.

(1) Les réponses de l'ouvreur au relais :

- 3♥ avec 3 cartes, sans 4 Piques
- 3♠ avec 4 cartes, même avec 3 Cœurs
- 3SA sans 3 Cœurs, ni 4 Piques.

## V – LE CACHALOT APRES UNE INTERVENTION PAR CONTRE :

Régis Lesguillier a proposé d'étendre l'utilisation de la convention Cachalot aux interventions par Contre, mais en limitant l'emploi aux annonces par le répondant :

- des Majeures en Texas au palier de un. L'ouvreur peut alors faire les redemandes décrites aux paragraphes 31 et 32 (voir page 2).
- des Majeures sixièmes faibles en Texas au palier de deux, en utilisant les enchères de 2♦ pour 6 Cœurs et de 2♥ pour 6 Piques.

**Attention** : Il n'est pas possible de donner un soutien direct à Carreau, puisque 2♦ est un Texas Cœur. Pour y parvenir le répondant doit annoncer 1♠, Texas facultatif pour 1SA, puis sur la réponse de l'ouvreur à 1SA, il peut alors annoncer 2♦ en naturel, qui en fonction de l'ouverture est :

- un soutien simple avec au moins 5 cartes et une force de 6-10 HS sur l'ouverture de 1♦.
- une nouvelle couleur avec 6 cartes solides et une force de 6-10 H sur l'ouverture de 1♣.

<b>1♦ - (X) - ?</b>
---------------------

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
Passe	----	ambiguë	Passe suivi de Contre, Cue-bid ou SA, force ≥ 11 H
XX	≥ 4♥	≥ 8 H	Texas Cœur (couleur "jouable" si 4 cartes). Forcing 1 tour
1♥	≥ 4♠	≥ 8 H	Texas Pique (couleur "jouable" si 4 cartes). Forcing 1 tour
1♠	----	8-10 H	Du jeu sans 4♠, ni 4♥. Texas facultatif pour 1SA
1SA	----	8-10 H	Main régulière. (Majeure 4 <sup>e</sup> faible ou fit mineur possibles)

2♣	≥ 6♣	6-10 H	6 cartes solides (ou plus). Non forcing.
2♦	6♥	3- 7 H	Texas ♥ faible, semi- barrage avec six cartes liées
2♥	6♠	3- 7 H	Texas ♠ faible, semi- barrage avec six cartes liées
2♠	5♣+5♦	6-10 H	Bicolore mineur. Non forcing.
2SA	≥ 4♦	9-11 H	Truscott (soutien <b>constructif</b> , avec 4 atouts)
3♦	≥ 5♦	8-10 H	Main de soutien <b>irrégulière</b> en proposition de manche
4♦	≥ 6♦	8-10 H	Barrage avec une main de soutien <b>irrégulière</b>
3♣	5♣+5♦	10-12 H	Enchère de rencontre. Proposition de manche.
3SA	----	12-15 H	Super Truscott. Contrat jouable si honneurs répartis.

**1♣ - (X) - ?**

Enchères	Nombre cartes	Force	Observations
XX	----	≥ 11 H	Surcontre normal. Développements classiques
1♦	≥ 4♥	≥ 8 H	Texas Cœur (couleur "jouable" si 4 cartes). Forcing 1 tour
1♥	≥ 4♠	≥ 8 H	Texas Pique (couleur "jouable" si 4 cartes). Forcing 1 tour
1♠	----	8-10 H	Du jeu sans 4♠, ni 4♥. Texas facultatif pour 1SA
1SA	----	8-10 H	Main régulière. (Majeure 4 <sup>e</sup> faible ou fit mineur possibles)
2♣	≥ 5♣	6-10 HS	Soutien simple. Non forcing
2♦	6♥	3- 7 H	Texas ♥ faible, semi- barrage avec six cartes liées
2♥	6♠	3- 7 H	Texas ♠ faible, semi- barrage avec six cartes liées
2♠	5♣+5♦	6-10 H	Bicolore mineur. Non forcing.
2SA	≥ 4♣	9-11 H	Truscott (soutien <b>constructif</b> , avec 4 atouts)
3♣	≥ 5♣	9-11 H	Main de soutien <b>irrégulière</b> en proposition de manche
4♣	≥ 6♣	8-10 H	Barrage avec une main de soutien <b>irrégulière</b>
3♦	5♣+5♦	10-12 H	Enchère de rencontre. Proposition de manche.
3SA	----	12-15 H	Super Truscott. Contrat jouable si honneurs répartis.

**N.B.** :- On notera que le Surcontre, après l'ouverture de 1♣, promet du jeu et remplit donc sa fonction normale. Après l'ouverture de 1♦, le Surcontre étant Texas Cœur, il faut attendre la réponse au Contre adverse pour annoncer son jeu par Contre, Cue-bid ou SA et une force ≥ 10 H.

Rappelons que le Surcontre promet une main balancée de force ≥ 10 H et au moins quatre cartes dans deux des trois autres couleurs. Le processus punitif est le même que sur une ouverture Majeure. Pour être efficace, il convient d'appliquer les règles ci-dessous :

- 1- Après un Surcontre, les "contres" de l'ouvreur et du répondant sont **100% punitifs**.
- 2- Si le joueur n°4 passe, l'ouvreur doit passer, sauf exceptions, pour laisser la parole au répondant, qui pourra préciser la signification du Surcontre
- 3- Si le Surcontreur passe, après une enchère du Contreur, ce "passe" est **forcing** pour l'ouvreur, qui doit reparler.
- 4- On dégage le contre, si l'on constate que les adversaires ont trouvé un fit 8<sup>e</sup> au palier de deux. Ils sont alors en sécurité distributionnelle.
- 5- Si le contre tient, il faut la plupart du temps
  - soit entamer atout
  - soit entamer d'un singleton dans la couleur du partenaire.