

OUVERTURE DE 2♣ BIVALENT

I-DEFINITION : - L'ouverture artificielle de 2♣ "bivalent" se fait :

- a) avec toutes les mains forcing de manche
- b) avec les unicolores Majeurs forts de 20/23 HL.

II-OBJECTIF : - Cette ouverture permet de regrouper sous une seule enchère toutes les mains fortes que les ouvertures de 2♦ multi et de 2M polonais ne permettent plus d'exprimer.

III- CONDITIONS D'UTILISATION :

Les mains forcing de manche correspondent à trois types de mains :

- a) – les mains régulières ou semi-régulières d'une force égale ou supérieure à 24 HL.
- b) – les mains unicolores possédant :
 - neuf levées de jeu, si la couleur est Majeure.
 - dix levées de jeu (9½), si la couleur est mineure
 - plus un minimum de 16/17 H, comprenant des valeurs défensives.
- c) – les mains bicolores ne comportant qu'un maximum de deux perdantes.

N.B. : - Avec davantage de perdantes il faut ouvrir les enchères au palier de un, à moins que l'on ne craigne un « passe » général des trois autres joueurs.

Les unicolores Majeurs forts ne garantissant pas la manche correspondent à deux catégories de mains :

- a) – celles possédant :
 - au moins six cartes par trois honneurs dont deux gros
 - une force de 17 à 20 points H
 - huit levées de jeu avec au moins deux levées de défense.
- b) - celles possédant :
 - cinq cartes comprenant trois des quatre premiers honneurs
 - un force de 20 à 22 points H.

Remarque :- Rappelons que les unicolores mineurs forts sont inclus dans l'ouverture de 2K multi, ainsi que les mains réparties d'une force de 22-23 H.

IV- ATTITUDE DU REpondant :

La nature de l'ouverture n'étant pas encore précisée, le répondant va indiquer en priorité la force de sa main, pour permettre à l'ouvreur d'évaluer les forces en présence et de conclure au meilleur contrat.

Les réponses faibles sont au nombre de trois :

- 2♥ : Main faible, sans 5 H, sans As. Peut-être semi positif à Pique.
- 2♠ : Main faible, sans 5 H, sans As. Semi positif à Cœur.
- 3♣ : Main faible, sans 5 H, sans As. Promet au moins un 4-4 Majeur

Les réponses fortes sont les suivantes :

- 2♦ : **Relais, forcing de manche**. Cette réponse garantit un minimum de 5 points H (ou 1 As) sans limite supérieure. A partir de cette réponse, la plus fréquente, l'ouvreur va pouvoir développer son jeu naturellement.
- 2SA : Promet une belle couleur 5^e+ à Trèfle par 2 gros Honneurs.
- 3♦/3♥/3♠/4♣ : Promettent une belle couleur 6^e+ par 3 Honneurs.
- 3SA : Bicolore mineur 5-5 par au moins R, D dans une couleur et D dans l'autre.
- 4♦/4♥/4♠/5♣ : Promettent une couleur 6^e+ pleine par ARDVxx.

V- LES DEVELOPPEMENTS :

51 : - LES DEVELOPPEMENTS APRES LE RELAIS A 2♦ :

Après ce relais, créant une situation forcing de manche, l'ouvreur annonce :

- 2♥ : Réponse ambiguë. L'ouvreur peut avoir un 2♥ fort classique ou un 2♥ forcing de manche. Le répondant doit préciser sa main :

- 3♥ : Fit au moins 3^e avec espoir de chelem. Sur cette enchère l'ouvreur freine en annonçant 3SA ou accepte la proposition en démarrant les contrôles.
- 4♥ : 6-9 DH avec au moins 3 atouts.
- 2♠/3♣/3♦ : Naturels, avec au moins 5 bonnes cartes, mais misfit sans 2 Cœurs.
- 3♠/4♣/4♦ : Enchères de rencontre, avec 5 bonnes cartes, 3 Cœurs et au moins 10 H.
- 2SA : Enchère fourre-tout, sans fit franc, ni bonne couleur 5^e. L'ouvreur se décrit :
 - ✓ 3♥ : Deux Cœur fort. Laisse le répondant choisir entre 3SA et 4♥.
 - ✓ 3SA : Deux Cœur fort. Propose de jouer 3SA plutôt que 4♥.
 - ✓ 4♥ : Deux Cœur fort. Ne veut pas jouer 3SA.
 - ✓ 3♣/3♦/3♠ : Semi naturels. Garantissent un 2♥ FM.
 - ✓ 4♣/4♦ : Splinters, avec fit à Cœur. Attention, risques d'oubli.
- 2♠ : Réponse ambiguë. L'ouvreur peut avoir un 2♠ fort ou un 2♠ forcing de manche. Les développements sont identiques, en intervertissant les Piques et les Cœurs.
- 2SA : Main répartie de force ≥ 24 H. A développer comme après 2SA 20-21 H.
- 3♣/3♦ : Ouverture forcing de manche avec la couleur annoncée au moins 6^e.
- 3♥/3♠ : Deux forts de type Acol (ARDxxxx + deux gros honneurs annexes).
- 4♥/4♠ : Couleur 8^e+ pleine (ARDxxxxx + un As).
- 3SA : Gambling pour les jouer. Unicolore mineur plein (ARDVxxx + tenues annexes)

52 : - LES DEVELOPPEMENTS APRES LES REPONSES FAIBLES :

521 : - Après 2♣-2♥/2♠ :

- **Sur 2♥** l'ouvreur annonce :
 - « passe » : Il a un Deux fort classique à Cœur
 - 2♠ : Forcing un tour. Il a un Deux fort ambigu à Pique. S'il reedit 3♠ au tour suivant, il indique un Deux fort classique à Pique. Cette annonce est non forcing.
 - 3♥ : Il a un Deux forcing de manche à Cœur.
 - Les autres enchères sont naturelles et forcing de manche comme sur le relais à 2♦.
- **Sur 2♠** l'ouvreur annonce :
 - « passe » : Il a un Deux fort classique à Pique.
 - 3♥ : Il a un Deux forcing de manche à Cœur.
 - 3♠ : Il a un Deux forcing de manche à Pique.
 - 4♥ : Il a un Deux fort classique à Cœur.
 - Les autres enchères sont naturelles et forcing de manche comme sur le relais à 2♦.

522 : - Après 2♣-3♣ :

- **Sur 3♣** l'ouvreur annonce :
 - 3♦ : Relais. Demande au répondant de préciser son bicolore :
 - ✓ 3♥ : 5♠ + 4♥
 - ✓ 3♠ : 4♠ + 5♥
 - ✓ 3SA : 4♠ + 4♥
 - ✓ 4♣ : 5♠ + 5♥ avec un singleton Trèfle
 - ✓ 4♦ : 5♠ + 5♥ avec un singleton Carreau.
 - 3SA : Naturel, pour les jouer. Pas intéressé par les Majeures.
 - 4♥/4♠ : Naturel, pour les jouer. Pas intéressé par un chelem.
 - Les autres enchères sont naturelles et forcing de manche comme sur le relais à 2♦.
N.B. :- Le Blackwood à 4SA demande les Rois, puisque la main n'a pas d'As.

53 : - LES DEVELOPPEMENTS APRES LES AUTRES REPONSES FORTES :

Les autres réponses étant très précises, l'ouvreur est en général en mesure de percevoir le contrat qu'il convient de jouer. 4SA direct agréée la couleur annoncée et demande les clés et la Dame d'atout.

Rappelons les principes de développement, qui doivent servir de fil directeur :

- On recherche en priorité un fit Majeur au moins 8^e.
- L'annonce d'une nouvelle couleur dénie le fit.
- L'annonce d'une couleur à saut est souvent fittée (rencontre)
- Le saut à la manche est moins fort qu'une autre enchère (principe de la vitesse d'atteinte).

VI- DEFENSE CONTRE LES INTERVENTIONS :

61 : - LES INTERVENTIONS DU JOUEUR N°2 :

611 : - Le n°2 intervient par « contre » :

Cette déclaration est un Contre d'entame, signalant une belle longueur à Trèfle, la couleur contrée.
En conséquence le répondant

- “ passe ” avec moins de 5H et pas de couleur longue
- annonce 2♦, 2♥, 2♠ à partir de 5H et une bonne couleur au mois 5^e
- annonce 2SA avec un jeu régulier, au moins 5H et l'arrêt à Trèfle
- “ surcontre ” avec un jeu régulier, au moins 5H sans l'arrêt à Trèfle

612 : - Le n°2 annonce une couleur (jusqu'à 4♦) :

En dessous de 5H le répondant “ passe ”.

A partir de 5H, il doit se manifester

- Par la nomination d'une couleur , avec au moins 5 cartes convenables.
- Par 2SA ou 3 SA (suivant le niveau d'intervention), avec un jeu régulier et une tenue dans la couleur adverse
- Par un “ contre d'appel ”, avec un jeu de type régulier sans bonne couleur 5^e et sans tenue dans la couleur adverse.
- Par un “ cue-bid ”, avec un jeu fort sans bonne couleur 5^e et court (singleton ou chicane) dans la couleur adverse.

613 : - Le n°2 intervient en barrage à partir de 4♥ :

A partir de ce niveau, on inverse le processus traditionnel. Donc le répondant

- “ contre ” (Il n'a pas de jeu), pour dissuader l'ouvreur d'encherir.
- “ passe ” (encourageant). Il supporte une surenchère de l'ouvreur.
- annonce une couleur , avec une main positive et une belle couleur 6^e.

62 : - ATTITUDE DE L'OUVREUR APRES LES INTERVENTIONS :

621 : - Après les interventions du n°2 :

- en réveil après un “ passe ” du partenaire, l'ouvreur :
 - ✓ “ contre ” d'appel , avec une main répartie, pour faire choisir le répondant.
 - ✓ annonce une Majeure sans saut , pour montrer un Deux fort, non forcing.
 - ✓ fait toute autre annonce en situation forcing de manche.
- après un “ contre ” ou un “ surcontre ” du partenaire, l'ouvreur
 - ✓ “ passe ” pour rendre le Contre punitif
 - ✓ surenchérit , soit parce qu'il espère faire son contrat, soit parce qu'il craint que les adversaires ne réussissent le leur.

622 : - Après les interventions du n°4 :

Les interventions du joueur n°4 sont moins gênantes, puisque l'ouvreur est déjà informé par la réponse de son partenaire. Sur ces interventions l'ouvreur annonce :

- ✓ “ passe ” forcing, pour obliger le répondant à reparler.
- ✓ “ contre ” 100% punitif.
- ✓ une couleur naturelle, en situation forcing de manche.
- ✓ 3SA, gambling, avec tenue dans la couleur adverse, pour jouer ce contrat.

CHAPITRE IV

OUVERTURE DE 2 SANS ATOUT (Option Puppet Stayman)

I- DEFINITION

On ouvre de 2SA les mains régulières ou semi-régulières d'une force de 20-21HL.
Il convient néanmoins d'apporter quelques précisions sur la force et la distribution.

11- La force :

Il est important de tenir compte des points L. Rappelons que l'on ajoute un point L, si la main contient une longueur 5^e, et deux points L, si la main contient une longueur 6^e. Ceci peut conduire à ouvrir de 2SA des mains de 19H (voire de 18H) en fonction de la distribution.

12- La distribution :

L'ouverture de 2SA se fait normalement avec les mains 4333, 4432, 5332, pouvant contenir éventuellement une Majeure 5^e, à la condition d'utiliser le Stayman Puppet.

Pour éviter d'ouvrir au palier de un des mains trop fortes, on ouvre aussi de 2SA les mains suivantes :

- a- les mains 5422 comprenant de gros honneurs dans les doubletons.
- b- les mains 6322 avec des doubletons forts et une mineure 6^e.
- c- les mains 5431 comportant exceptionnellement un As sec (très rarement un Roi).
- d- les mains 4441 comportant exceptionnellement un As sec (très rarement un Roi).

II- LES REPONSES

3♣	Stayman Puppet	4♣	Texas Carreau
3♦	Texas Cœur	4♦	Bicolore Majeur (de manche)
3♥	Texas Pique	4♥	Bicolore mineur 5-4, courte Cœur
3♠	Texas Trèfle (facultatif)	4♠	Bicolore mineur 5-4, courte Pique
3SA	<u>Main avec 5♠+4♥</u>	4SA	Quantitatif (environ 12 HL)

Attention :- L'utilisation de 3♣, Puppet Stayman, impose d'utiliser 3SA pour décrire une main comportant 5♠+4♥, faute de place pour le faire autrement en dessous de 3SA.

III- LES DEVELOPPEMENTS APRES LE STAYMAN PUPPET

Le Stayman Puppet à 3♣ contraint à jouer la manche. Il nécessite chez le répondant la possession d'un minimum de cinq points H (ou d'un As). L'enchère de 3♣ est essentiellement un **relais** destiné à faire décrire l'ouvreur. Elle se fait avec toutes les distributions, à l'exception des Texas et de l'enchère artificielle de 3SA. Les réponses de l'ouvreur :

- 3♦ : Pas de Majeure 5^e, mais 1 ou 2 Majeures 4^e.
 - Le répondant alors précise sa main :
 - ✓ 3♥ : montre 4 cartes à Pique.
 - ✓ 3♠ : montre 4 cartes à Cœur.
 - ✓ 3SA : pas de Majeure 4^e, pour jouer ce contrat. Le passage par 3♣ est nécessaire, puisque la réponse directe de 3SA est artificielle. Le répondant peut aussi avoir une Majeure 3^e et un doubleton faible ailleurs et espérer ainsi trouver un fit Majeur 5-3.
 - ✓ 4♣ : montre les deux Majeures 4^e, en proposition de chelem
 - ✓ 4♦ : montre les deux Majeures 4^e, sans ambition de chelem
- 3♥, 3♠ : une Majeure 5^e.
- 3SA : aucune Majeure, ni 5^e, ni 4^e.

IV- LES DEVELOPPEMENTS APRES LES TEXAS MAJEURS

L'ouverture de 2SA pouvant se faire avec une Majeure 5^e, l'emploi du Texas par le répondant, pour annoncer sa Majeure, ne doit pas empêcher la découverte d'un fit 5-3 avec la Majeure 5^e de l'ouvreur, si elle existe. Les réponses de l'ouvreur :

- Sur 3♦, Texas Cœur :
 - 3♥ : fitté ou non fitté avec 4 cartes à Pique.
 - ✓ 3♠ : misfit mais avec 5 cartes à Pique.
 - ✓ 3SA : misfit sans 4 cartes à Pique
 - ✓ 4♣/4♦ : fit 4^e, mais il manque un contrôle
 - ✓ 4♥ : fit 4^e et tous les contrôles
- Sur 3♥, Texas Pique :
 - ✓ 3♠ : rectification fittée ou non fittée.
 - ✓ 3SA : misfit mais avec 5 cartes à Cœur.
 - ✓ 4♣/4♦ : fit 4^e, mais il manque un contrôle
 - ✓ 4♠ : fit 4^e et tous les contrôles.

V- LES DEVELOPPEMENTS APRES LES TEXAS MINEURS

Les Texas mineurs ne sont à employer que pour proposer la manche avec un espoir de chelem.

- ✓ L'enchère de 3♠, Texas Trèfle, implique une main avec une couleur 6^e, un singleton à côté et une force minimale de 8 points d'honneur. L'ouvreur ne rectifie à 4♣ que s'il possède au minimum un honneur 3^e ou deux honneurs secs dans la couleur. Sinon il annonce 3SA. C'est un Texas facultatif. Le répondant peut conclure ou poursuivre en vue d'un chelem.
- ✓ L'enchère de 4♣, Texas Carreau, se fait avec le même type de main, mais un peu plus forte, soit 9-10 H, puisque le palier de 4 est atteint. L'ouvreur, fitté et intéressé par les Carreaux, a le choix entre l'enchère de 4♦ et la nomination d'un contrôle. Sinon il freine à 4SA.

VI- LES BICOLORES MINEURS

Les réponses de 4♥ et 4♠ sur l'ouverture de 2SA, pour jouer la manche, présentent peu d'intérêt, puisqu'il est presque toujours préférable de faire jouer le contrat par l'ouvreur, en utilisant le Texas.

- ✓ Ces deux enchères peuvent être utilement récupérées, en leur conférant un sens conventionnel, pour décrire les bicolores mineurs 5431, avec un singleton Majeur :
 - 4♥ : bicolore mineur 5-4, singleton Cœur
 - 4♠ : bicolore mineur 5-4, singleton Pique
- ✓ Les bicolores mineurs 5-5 s'annoncent, par les séquences suivantes :

2SA	3♠	Le répondant décrit un bicolore mineur au moins 5-5
3SA	4♦	avec des espoirs de chelem

2SA	3♠	Ici l'enchère de 4♦ est ambiguë : il s'agit soit d'un bicolore 5-5,
4♣	4♦	soit d'un contrôle à Carreau, en vue d'un chelem à Trèfle.

A préciser au tour suivant en répétant les Carreaux.

VII- POURSUITE DES ENCHERES

L'ouverture de 2SA, qui occulte deux paliers d'enchères complets, laisse peu de place pour prospecter la complémentarité des mains. Après la recherche d'un fit Majeur, objectif prioritaire, pour poursuivre les enchères en recherche d'un chelem, le répondant doit avoir un minimum de 12/13 DH à la couleur, 12 H à SA. Les annonces de contrôle sont moins indispensables, car le plus souvent l'ouvreur n'a au maximum qu'une couleur non tenue. Néanmoins il convient de les utiliser chaque fois que cela est possible, dès qu'un fit est exprimé en naturel ou explicitement, avant l'emploi du Blackwood. Sans fit exprimé, l'annonce de 4SA quantitatif, présente peu d'intérêt puisque l'ouvreur n'a qu'une fourchette d'un point. Par contre cette enchère

peut être très utile pour rechercher un fit mineur en 4/4 ou 5/3. L'ouvreur annonce alors ses couleurs mineures 4^e ou plus dans l'ordre croissant (convention Baron) :

- 5♣ = 4 Trèfles, peut-être 4 Carreaux.
- 5♦ = 4 Carreaux, sans 4 Trèfles
- 6♣ = 5 ou 6 Trèfles
- 6♦ = 5 ou 6 Carreaux

En résumé : - toute annonce de manche à la couleur ou à 3SA est un arrêt.
- toute autre enchère est une prospection de chelem.

71 :- Recherche d'un chelem après le Stayman Puppet

- L'ouvreur a répondu 3♦ et le répondant a fait une redemande en "chassé croisé".
L'ouvreur précise sa main.
 - ✓ 3SA : Misfit. Si le répondant veut prospecter un chelem en mineure ou à SA, il annonce :
 - 4SA quantitatif (force 11/12 H) en Baron facultatif (fit mineur 4/4 possible).
 - 5SA (force ≥ 12 H) en Baron obligatoire (fit mineur 4/4 possible ou 6SA).
 - 4♣/4♦ : couleur mineure 5^{et} (force ≥ 11 H)
 - ✓ 3♠ : Fit Pique. Si le répondant veut prospecter un chelem, il annonce :
 - 4♣/4♦/4♥ : contrôles. L'ouvreur peut poser un Blackwood ou conclure.
 - 4SA : Blackwood
 - ✓ 4♥ : Fit Cœur. Si le répondant veut prospecter un chelem, il annonce :
 - 4♠/5♣/5♦ : contrôles. L'ouvreur peut poser un Blackwood ou conclure.
 - 4SA : Blackwood
- L'ouvreur a répondu 3♦ et le répondant a fait une redemande à 4♣.
L'ouvreur fixe l'atout, 4♥ ou 4♠. Le répondant annonce :
 - 4SA : Blackwood
 - 4♠/5♣/5♦/5♥ : contrôles. L'ouvreur peut conclure.
- L'ouvreur a répondu 3♥ ou 3♠ :
Le répondant annonce :
 - 3SA, 4♥, 4♠ : conclusion
 - 3♠ (sur 3♥)/4♣/4♦/4♥ (sur 3♠) : contrôles. L'ouvreur décide.

72 :- Recherche d'un chelem après un Texas Majeur

En cas de misfit dans la Majeure du répondant, l'ouvreur détenteur de l'autre Majeure 5^e, utilise les réponses de 3♠ sur le Texas Cœur et 3SA (artificiels) sur le Texas Pique, en recherche d'un fit 5-3.

En cas de fit 4^e, les réponses de l'ouvreur sont suffisamment explicites pour permettre au répondant de conclure ou de poursuivre les enchères par un contrôle ou par un Blackwood.

En cas de fit 3^e ou de misfit par 2 cartes, le manque d'espace contraint l'ouvreur à convertir le Texas, avec ou sans fit. Pour lever cette ambiguïté le répondant annonce :

- Après la rectification du Texas Cœur :
 - 3♠ avec 4 Piques. L'ouvreur précise son fit, 4♥ avec 3 Cœurs ou 4♠ avec 4 Piques.
 - 3SA sans 4 Piques et sans ambition de chelem. L'ouvreur passe ou rectifie à 4♥.
 - 4♣/4♦ : nouvelle couleur en prospection de chelem.
- Après la rectification du Texas Pique :
 - 3SA : main répartie sans ambition de chelem. L'ouvreur passe ou rectifie à 4♠
 - 4♣/4♦/4♥ : nouvelle couleur en prospection de chelem

Attention :

a) La séquence	2SA 3♦	}	décrit une main avec 5♥+4♠
	3♥ 3♠		
b) la séquence	2SA 3♥	}	décrit une main avec 5♠+ 3♥
	3SA 4♥		
c) La séquence	2SA 3♥	}	décrit une main avec 5♥+5♠ ou
	3♠ 4♥		

- Après les autres réponses au Texas :
 - ✓ Après l'annonce par l'ouvreur d'un contrôle au palier de quatre, le répondant peut poursuivre les enchères ou conclure en annonçant la manche Majeure.
 - ✓ Après la rectification à saut de l'ouvreur, le répondant peut soit passer, soit poser directement le Blackwood, puisqu'il sait que l'ouvreur contrôle toutes les couleurs.

73 :- Recherche d'un chelem après un Texas mineur

Les Texas mineurs ont essentiellement pour objectif la recherche d'un chelem en cas de fit dans la couleur annoncée par le Texas, comme on l'a vu au **paragraphe V** :

- **L'ouvreur** :
 - ✓ Non fitté, il déclare SA au minimum, 3SA sur 3♠ et 4SA sur 4♣.
 - ✓ Fitté, il précise la qualité du fit :
 - avec un fit troisième et minimum il rectifie dans la couleur annoncée.
 - avec un fit quatrième ou troisième maximum, il annonce son premier contrôle.
- **Le répondant** :
 - ✓ Sur les réponses de 3SA ou 4SA :
 - Il passe ou rectifie à 4♣ ou 5♦, sans espoir de chelem.
 - Il passe ou annonce le chelem à 6SA.
 - ✓ Sur la rectification :
 - Il annonce son premier contrôle avec un espoir de chelem.
 - Il conclut ou annonce 4SA Blackwood avec au minimum deux clés
 - ✓ Sur les autres réponses il poursuit les contrôles ou pose le Blackwood à 4SA.