

OUVERTURE DE 2♥ BICOLORE MAJEUR FAIBLE

I - INTRODUCTION : Dans cette convention l'ouverture de 2♥ indique la possession d'un bicolore Majeur avec au moins quatre Cœurs et au moins quatre Piques ou plus (4-4, 5-4, 5-5) dans une main de force 5-10 H. Cette ouverture est essentiellement une ouverture de barrage. En plaçant les enchères à un niveau élevé, elle prive les adversaires d'un nombre important de paliers d'enchères, rendant difficile leurs interventions et leurs échanges d'informations dans la recherche de leur meilleur contrat. Ils se retrouvent souvent amenés à jouer un contrat " hors champ " ou situé à un palier supérieur. En outre la connaissance par le partenaire d'une partie importante de la distribution de l'ouvreur lui permet souvent de trouver sa meilleure entame contre les contrats adverses. Rien n'empêche d'ailleurs le camp de l'ouvreur de lutter pour le gain d'un contrat partiel, puisque le partenaire connaît la longueur du fit de sa ligne et peut enchérir en fonction de sa force jusqu'au niveau permis par la loi de Vernes. Reste enfin le cas où le partenaire de l'ouvreur possède un jeu fort. Privé d'espace lui aussi, il devra utiliser des séquences d'enchères lui permettant à son tour d'aboutir au meilleur contrat.

II- EVALUATION DES MAINS DE L'OUVREUR :

Avant de faire cette ouverture, il faut à la fois tenir compte de la distribution, de la force et de la vulnérabilité. Vert contre Rouge on pourra se montrer plus agressif et ouvrir par exemple avec un 4-4, car le risque de subir une pénalité est compensé par l'écart de vulnérabilité. Par contre, Rouge contre Vert, il sera préférable de faire cette ouverture avec un beau 5-5 et une force maximale. On n'oubliera pas que les levées au Bridge se faisant avec des honneurs, des coupes ou des longueurs, moins la main sera excentrée, plus elle devra être riche en honneurs. Ainsi la prudence recommande de n'ouvrir une main 4-4-3-2 qu'avec 9-10 H, tandis qu'avec une distribution 5-5-2-1 la force pourra descendre jusqu'à 5 H (voire 4 H vert centre rouge). Bien entendu il est très important que le maximum de points d'honneurs soit dans le bicolore.

III- ATTITUDE DU REpondant :

Les mains du répondant doivent être classées en deux catégories en fonction de leur force.

- ✓ Elles sont minimales tant qu'il ne détient pas une force ≥ 16 H. La manche est rarement envisageable, sauf avec des mains excentrées. On se trouve dans une zone, où les adversaires interviennent quasiment toujours. Suivant sa force et son fit le répondant, dès qu'il le peut, élèvera le palier des enchères le plus haut possible. Sinon il devra « passer ».
- ✓ Quand il possède une main de force ≥ 16 H sans limite supérieure, il devra prendre le capitaneat, en général par le relais de 2SA.

IV- DEVELOPPEMENT DES ENCHERES :

41 : - LE REpondant EST FITTE AVEC UNE MAIN DE FORCE ≤ 15 H

- « passe » : Il est fitté Cœur, mais il a moins de 10H.
- 2♠ : Pour les jouer
- 3♥, 3♠ : Pour les jouer. Barrage en accord avec la loi des Levées totales
- 4♣ : Pour jouer 4♥ ou 4♠ de la main du répondant. L'ouvreur répond 4♦, s'il est plus long à Cœur et 4♥, s'il est plus long à Pique
- 4♥, 4♠ : Attaque/ défense/ barrage au choix. S'il veut réveiller, l'adversaire est à la « devine ».

N.B. : - Les enchères en Majeure sont des enchères de barrage définitives. Le camp de l'ouvreur ne se manifestera plus, sauf rares exceptions.

42 : - LE REpondant EST FITTE AVEC UNE MAIN DE FORCE \geq 16 H

Le répondant annonce **2SA**. Il s'agit d'un relais pour faire décrire l'ouvreur en vue de jouer une manche éventuelle. Les réponses de l'ouvreur :

- 3♣ : 4♥ et 4♠ exactement
- 3♦ : 5♥ et 4♠ dans une main minimale
- 3♥ : 4♥ et 5♠ dans une main minimale
- 3♠ : 5♥ et 4♠ dans une main maximale
- **3SA** : 4♥ et 5♠ dans une main maximale
- 4♣ : 5♥ et 5♠, court à Trèfle
- 4♦ : 5♥ et 5♠, court à Carreau.

La réponse de 3♣ indique la possession d'un 4-4 Majeur, mais ne précise ni la force, ni la distribution du résidu mineur. Il est possible d'utiliser un deuxième relais à 3♦, pour obtenir des informations supplémentaires. Les réponses de l'ouvreur :

- 3♥ : main 4-4-4-1, courte à Trèfle
- 3♠ : main 4-4-1-4, courte à Carreau
- **3SA** : main 4-4-3-2 ou 4-4-2-3.

Les réponses privilégient l'information sur la distribution, de préférence à l'information en points, afin de permettre au répondant de choisir la meilleure manche : 3SA ou 4 Majeure.

43 : - LE REpondant N'EST PAS FITTE

- 3♣, 3♦ : Couleurs au moins 6^e, encourageantes, non forcing. Faites avec une valeur de bonne ouverture, elles demandent à l'ouvreur de réévaluer sa main pour éventuellement jouer une manche
- **3SA** : Pour les jouer. Option choisie par le répondant en fonction de son jeu.