



OUVERTURE DE DEUX MAJEURE POLONAIS

Ouverture de 2 faible majeure regroupant le Muilenberg (5M + 4⁺ min) et le 2♥ moderne (5♠+5♥)

I - DEFINITION : Ouverture de barrage bicolore avec la Majeure 5^e nommée et une autre couleur non précisée dans une main de force 7-10 H. On ouvre de :
 -2♠, avec 5♠ et 4m+ (la main est 5-5 ou au moins 5431 ou 5440).
 -2♥, avec soit 5♥ et 5♠, soit 5♥ et 4m+ (en cas de 5-4 la main est 5431 ou 5440).
 N.B. :- On ne fait pas cette ouverture avec un 5-4 Majeur, car le développement des enchères ne permet pas de vérifier cette distribution, que ce soit pour enchérir en compétitives ou pour choisir sainement entre les manches à 3SA et 4 en Majeure.

II- OBJECTIF : - Cette ouverture est essentiellement une ouverture de barrage. En plaçant les enchères à un niveau élevé, elle vise à gêner les interventions adverses, tout en précisant bien la force et la distribution de la main, pour permettre au répondant possédant une main positive, de trouver le meilleur contrat jouable dans sa ligne.

III- EVALUATION DES MAINS DE L'OUVREUR :

Avant de faire cette ouverture, il faut à la fois tenir compte de la distribution, de la force et de la vulnérabilité. Vert contre Rouge on pourra se montrer plus agressif, par exemple avec un 5-4, car le risque de subir une pénalité est compensé par l'écart de vulnérabilité. Par contre, Rouge contre Vert, on ne pourra faire cette ouverture qu'avec un beau 5-5 et une force maximale.

Exemples d'ouvertures de 2 Majeur Polonais

Non vulnérable		Vulnérable	
♠ : 82	♠ : RDV94	♠ : 54	♠ : RD942
♥ : RD1098	♥ : 983	♥ : RD1096	♥ : RD1095
♦ : D10864	♦ : D987	♦ : RV984	♦ : 94
♣ : 2	♣ : 4	♣ : 3	♣ : 4

IV- ATTITUDE DU REpondant :

Les mains du répondant doivent être classées en deux catégories en fonction de leur force.

- ✓ Comme dans le cas de l'ouverture du 2K multi, elles sont minimales tant qu'il ne détient pas une force ≥ 16 H. La manche est rarement envisageable, sauf avec des mains excentrées. On se trouve dans une zone, où les adversaires interviennent souvent. L'une des couleurs étant connue, la priorité sera donnée à l'expression du fit ou à la recherche urgente de celui-ci.
- ✓ Quand le répondant possède une main de force ≥ 16 H sans limite supérieure, il doit prendre le capitanat, en général par le relais de 2SA.

Exemples de mains du répondant

Mains minimales		Mains maximales	
♠ : R108	♠ : R1053	♠ : AD87	♠ : 2
♥ : R105	♥ : A63	♥ : ADV74	♥ : AD10542
♦ : D9832	♦ : R63	♦ : 75	♦ : AR8
♣ : 42	♣ : A63	♣ : A3	♣ : R94



V- OUVERTURE DE 2♠ :

On ouvre de 2♠, avec 5♠ et 4m+ (la main est 5-5 ou au moins 5431 ou 5440).

51 : - LE REpondant A UNE MAIN DE FORCE ≤ 15 H

511 : - Avec un fit à Pique d'au moins 3 cartes

- 3♠ : Stop ! Il prolonge le barrage avec 4 cartes, quelquefois 3 ou même 5, suivant la force et la distribution de la main. Le répondant doit évaluer le risque de contre punitif adverse.
- 4♠ : Attaque/ défense/ barrage au choix. S'il veut réveiller, l'adversaire est à la « devine ».
- 3♦ : Soutien limite, sans intérêt pour la mineure de l'ouvreur. Celui-ci répond :
 - 3♠ : Il est minimum, 4♠ : Il est maximum.

512 : - Sans le fit à Pique

- 3♣ : Optionnel, faible. L'ouvreur passe ou rectifie à 3♦.

52 : - LE REpondant A UNE MAIN DE FORCE ≥ 16 H

- **2SA** : Relais, forcing de manche. Demande à l'ouvreur d'annoncer sa mineure. Il répond :
 - 3♣ : bicolore ♠ + ♣, minimum.
 - 3♦ : bicolore ♠ + ♦, minimum.
 - 3♥ : bicolore ♠ + ♥, maximum.
 - 3♠ : bicolore ♠ + ♠, maximum.

Développement des enchères : Le répondant ayant pris le capitaneat annonce :

- ✓ 3♠, sur les réponses de 3♣, 3♦, 3♥, pour fixer l'atout Pique et demander les contrôles.
- ✓ 3SA, sur la réponse de 3♠, pour fixer également l'atout Pique et demander les contrôles.
- ✓ 4♣, sur les réponses de 3♣ et 3♥, pour fixer l'atout Trèfle et demander les contrôles.
- ✓ 4♦, sur les réponses de 3♦ et 3♠, pour fixer l'atout Carreau et demander les contrôles.
- ✓ 4♠, 5♣, 5♦, 3SA (sauf sur la réponse de 3♠) sont des arrêts à la manche
- 3♥, 4♣, 4♦ : Enchères de rencontre. Le répondant détient un bon fit quatrième à Pique, plus une bonne couleur 5^e+ exploitable avec un désir de chelem. L'ouvreur minimum, ou avec un singleton mal placé, revient à 4♠, sinon il annonce ses contrôles. Sur 3♥ il peut aussi annoncer 3SA en relais, pour demander au répondant le contrôle Trèfle.

VI - OUVERTURE DE 2♥ :

On ouvre de 2♥, avec soit 5♥ et 5♠, soit 5♥ et 4m+ (en cas de 5-4 la main est 5431 ou 5440). Le fait qu'il y ait trois couleurs non identifiées rend un peu plus complexe la suite des enchères.

61 : - LE REpondant A UNE MAIN DE FORCE ≤ 15 H

611 : - Avec un fit à Cœur d'au moins 3 cartes

- 3♥ : Stop ! Il prolonge le barrage avec 4 cartes, quelquefois 3 ou même 5, suivant la force et la distribution de la main. Le répondant doit évaluer le risque de contre punitif adverse.
- 4♥ : Attaque/ défense/ barrage au choix. S'il veut réveiller, l'adversaire est à la « devine ».
- 3♦ : Soutien limite, sans intérêt pour une autre couleur. Celui-ci répond :
 - 3♥ : Il est minimum, 4♥ : Il est maximum.

612 : - Sans le fit à Cœur

- 2♠ : Optionnel, faible. Cette enchère implique que le répondant détienne une main avec plus de Piques que de Cœurs et au moins trois cartes dans chacune des mineures. L'ouvreur répond :



- Passe : 5♥ et 5♠, minimum.
- 2SA : Artificiel pour indiquer une distribution 0544.
- 3♣ : 5♥ et 4♣+, sans précision sur la force de sa main.
- 3♦ : 5♥ et 4♦+, sans précision sur la force de sa main.
- 3♥ : 5♥ et 5♠, maximum. Le répondant rectifie à 3♠ ou 4♠ suivant sa main. Stop.
- 3♣ : Naturel. Couleur au moins 6^e, misfit, non forcing.

62 : - LE REpondant A UNE MAIN DE FORCE ≥ 16 H

- **2SA** : Relais, forcing de manche. Demande à l'ouvreur d'annoncer sa 2^e couleur. Il répond :
 - 3♣ : bicolore ♥ + ♣, sans précision sur la force de sa main.
 - 3♦ : bicolore ♥ + ♦, sans précision sur la force de sa main.
 - 3♥ : bicolore ♥ + ♠, minimum.
 - 3♠ : bicolore ♥ + ♠, maximum, avec une mineure à protéger.
 - 3SA : bicolore ♥ + ♠, maximum, sans mineure à protéger.

Développement des enchères : Le répondant ayant pris le capitanat annonce :

- ✓ 3♥, sur les réponses de 3♣ et 3♦, pour fixer l'atout Cœur et demander les contrôles.
- ✓ 3♠, sur la réponse de 3♥, pour fixer l'atout Pique et demander les contrôles.
- ✓ 4♣, sur la réponse de 3SA, pour fixer l'atout Cœur et demander les contrôles.
- ✓ 4♦, sur la réponse de 3SA, pour fixer l'atout Pique et demander les contrôles.
- ✓ 4♣, sur la réponse de 3♣, pour fixer l'atout Trèfle et demander les contrôles.
- ✓ 4♦, sur la réponse de 3♦, pour fixer l'atout Carreau et demander les contrôles.
- ✓ 4♥, 4♠, 5♣, 5♦, 3SA sont des arrêts à la manche.
- 3♠, 4♣, 4♦ : Enchères de rencontre. Le répondant détient un bon fit quatrième à Cœur, plus une bonne couleur 5^e+ exploitable avec un désir de chelem. L'ouvreur minimum, ou avec un singleton mal placé, revient à 4♥, sinon il annonce ses contrôles. Sur 3♠ il peut aussi annoncer 3SA en relais, pour demander au répondant le contrôle Trèfle.

VII - DEFENSE CONTRE LES INTERVENTIONS :

En général les interventions, faites par le joueur n°2, sont naturelles. Le comportement du n°3 sera fonction de celles-ci. Il annonce sur l'intervention adverse par :

- Contre : - Surcontre : Punitif
 - 2SA : Relais pour la mineure, à nommer naturellement.
 - 2♠ (sur 2♥), 3♣, 3♦, 3♥ (sur 2♠) : sans saut, naturel, au moins 6 cartes et misfit.
 - 3♠, 4♣, 4♦, 4♥ : avec saut, naturel + fit. Enchère de rencontre forcing de manche. Transfère la capitanat à l'ouvreur en cas de surenchère adverse.
- 2♠ : - Contre : Punitif.
 - Autre enchère : Inchangée, puisqu'il n'y a pas de perte de palier.
- 2SA : - Contre : Punitif
 - 3♣ : Passe ou rectifie à 3♦. Si l'ouvreur a un bicolore ♥/♠, il revient à 3♥.
- 3♣/3♦ : - Contre : Punitif
 - 3♦ (sur intervention à 3♣) : Interrogation quantitative sur la couleur d'ouverture.
 - 3M : Compétitif, Mais sur intervention à 3♦, l'ouvreur peut aller jusqu'à 4M.
 - 3M* : L'autre Majeure avec 6 cartes, forcing.
 - 4♣/4♦ : Naturel + fit. Enchère de rencontre forcing de manche. Transfère la capitanat à l'ouvreur en cas de surenchère adverse.