

## LE TREFLE WALSH (Masque des Majeures)

**I – INTRODUCTION** : - Après l'ouverture de 1♣, lorsque le répondant détient une main faible ou moyenne de 6/12 HL, comprenant cinq Carreaux et une Majeure 4<sup>e</sup>, il doit annoncer la Majeure en priorité. S'il annonce les Carreaux, il risque, en cas d'enchères compétitives, de ne pouvoir mentionner cette Majeure 4<sup>e</sup>, la main n'étant pas assez forte pour faire un bicolore cher.

En conséquence sur l'ouverture de 1♣ on n'annonce 1♦ que dans les cas suivants :

- avec une main unicolore à Carreau sans Majeure annonçable
- avec une main répartie sans Majeure, de force ≤ 10 H (on ne peut annoncer 1SA)
- avec un bicolore Carreau Trèfle ou un soutien fort à Trèfle sans Majeure.
- avec un bicolore Carreau + une Majeure 4<sup>e</sup> dans une main forcing de manche.

L'américain Dick Walsh a proposé que sur la réponse de 1♦, l'ouvreur fasse la redemande de 1SA avec une main régulière de première zone (12-14H) avec ou sans couleur Majeure. La séquence 1♣-1♦-1SA précise alors la distribution de la main (4333, 4432 ou 3325), sans la détailler. Lorsque l'ouvreur joue le contrat de 1SA, le fait d'avoir "masqué sa ou ses Majeures éventuelles" rend plus difficile l'entame et le jeu des joueurs en flanc.

En corollaire la séquence 1♣-1♦-1♥/♠ montre une main irrégulière avec 5♣+4♠ ou 5♣+4♥ (4♣ seulement dans le cas de la distribution 4414 avec les deux Majeures 4<sup>e</sup>).

Cette convention peut être étendue aux séquences suivantes :

- 1♣-1♥-1SA avec une main régulière de 12-14 H avec ou sans quatre Piques.
- 1♣-1♠-1SA avec une main régulière de 12-14 H avec ou sans quatre Cœurs
- 1♣-1♦-2SA avec une main régulière de 18-19 H avec ou sans Majeure(s)
- 1♣/♦-1♥-2SA avec une main régulière de 18-19 H avec ou sans quatre Piques
- 1♣/♦-1♠-2SA avec une main régulière de 18-19 H avec ou sans quatre Cœurs.

La convention Walsh ne s'applique pas à l'ouverture de 1♦, mais on doit prendre la précaution d'ouvrir de 1♣ avec 2 ou 3 Trèfles les mains réparties de 12-14 H, comportant quatre Carreaux et quatre Piques. En conséquence dans les séquences suivantes :

- 1♦-1♥-1SA montre une ouverture régulière sans 4 cartes à Pique
- 1♦-1♥-1♠ montre une ouverture irrégulière avec au moins 4♦ et 4♠ .

## II – DEVELOPPEMENT DES ENCHERES :

### 21 :- Après 1♣-1♦-1SA

- Avec des mains faibles de force 5-9 H (6-10 DH) le répondant :
  - passe, si le contrat de 1SA lui convient.
  - répète ses Carreaux au palier de deux, s'il a 5 ou 6 carreaux.
- Avec des mains « limit-bid » de force 10-11 H (11-12 DH) le répondant :
  - annonce 2♥, 2♠, 2SA, 3♣, 3♦ suivant sa distribution.
- Avec des mains de force ≥ 12 H (≥ 13 DH) le répondant :
  - annonce **2♣ check-back Stayman** pour les quatre réponses :
    - 2♦ sans Majeure 4<sup>e</sup>, 2♥/♠ la Majeure annoncée, 2SA les deux Majeures.
  - nomme 3SA, pour les jouer
  - nomme 4SA quantitatif à partir de 18 HL.

### 22 :- Après 1♣-1♥-1SA

- Avec des mains faibles de force 5-9 H (6-10 DH) le répondant :
  - passe, si le contrat de 1SA lui convient.
  - annonce 2♦ au moins 5<sup>e</sup> en canapé.
  - annonce 2♥, couleur 5<sup>e</sup>, non forcing
- Avec des mains « limit-bid » de force 10-11 H (11-12 DH) le répondant :
  - annonce 2♠, 2SA, 3♣, 3♦ suivant sa distribution.
- Avec des mains de force ≥ 12 H (≥ 13DH) le répondant :
  - annonce **2♣ check-back Stayman** pour les quatre réponses :
    - 2♦ : je n'ai ni 3 cartes à Cœur ni 4 cartes à Pique
    - 2♥ : j'ai trois cartes à Cœur sans 4 cartes à Pique
    - 2♠ : j'ai 4 cartes à Pique sans 3 cartes à Cœur.
    - 2SA : j'ai 3 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique
  - annonce 3SA, pour les jouer
  - annonce 4SA quantitatif à partir de 18 HL

### 23 :- Après 1♣-1♠-1SA

- Avec des mains faibles de force 5-9 H (6-10 DH) le répondant :
  - passe, si le contrat de 1SA lui convient.
  - annonce 2♦ en canapé avec au moins 5 Carreaux.
  - annonce 2♥ avec 5 piques et 4 Cœurs.
  - annonce 2♠, couleur 5<sup>e</sup>, non forcing.
- Avec des mains « limit-bid » de force 10-11 H (11-12 DH) le répondant :
  - annonce 2SA, 3♣, 3♦ suivant sa distribution.
- Avec des mains de force ≥ 12 H (≥ 13DH) le répondant :
  - annonce **2♣ check-back Stayman** pour les quatre réponses :
    - 2♦ : je n'ai ni 3 cartes à Pique ni 4 cartes à Cœur.
    - 2♥ : j'ai 4 cartes à Cœur sans 3 cartes à Pique
    - 2♠ : j'ai 3 cartes à Pique sans 4 cartes à Cœur.
    - 2SA : J'ai 3 cartes à Pique et 4 cartes à Cœur
  - annonce 3SA, pour les jouer
  - annonce 4SA quantitatif à partir de 18 HL

### 24 :- Après 1♣-1♦-2SA

- Avec des mains faibles (5-8 DH) le répondant :
  - passe, si le contrat de 2SA lui convient.
  - répète ses Carreaux au moins 6<sup>e</sup> au palier de trois.
  - nomme 3SA, s'il est maximum dans sa faiblesse.
- Avec des mains de force ≥ 9 DH le répondant :
  - annonce **2♣ check-back Stayman** pour les quatre réponses :
    - 3♦ pas de Majeure 4<sup>e</sup>, 3♥/♠ la Majeure annoncée, 3SA les deux Majeures 4<sup>es</sup>.
  - nomme 3SA, pour les jouer
  - nomme 4SA quantitatif à partir de 13 HL

### 25 :- Après 1♣/♦-1♥-2SA

- Avec des mains faibles (5-8 DH) le répondant :
  - passe, si le contrat de 2SA lui convient.
  - répète ses Cœurs au moins 5<sup>e</sup> au palier de trois.
  - nomme 3SA, s'il est maximum dans sa faiblesse.
- Avec des mains de force ≥ 9DH le répondant :
  - nomme **3♣ relais**, pour faire décrire l'ouvreur. Ce dernier répond :

- 3♦ : je n'ai ni 3 cartes à Cœur ni 4 cartes à Pique
- 3♥ : j'ai trois cartes à Cœur sans 4 cartes à Pique
- 3♠ : j'ai 4 cartes à Pique sans 3 cartes à Cœur.
- 3SA : J'ai 3 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique
- nomme 3SA, pour les jouer
- nomme 4SA quantitatif à partir de 13 HL

## 26 :- Après 1♣/♦-1♠- 2SA

- Avec des mains faibles (5-8 DH) le répondant :
  - passe, si le contrat de 2SA lui convient.
  - répète ses Piques au moins 5<sup>e</sup> au palier de trois.
  - nomme 3SA, s'il est maximum dans sa faiblesse.
- Avec des mains de force  $\geq 9$  DH le répondant :
  - nomme **3♣ relais**, pour faire décrire l'ouvreur. Ce dernier répond :
    - 3♦ : je n'ai ni 3 cartes à Pique ni 4 cartes à Cœur.
    - 3♥ : j'ai 4 cartes à Cœur sans 3 cartes à Pique
    - 3♠ : j'ai 3 cartes à Pique sans 4 cartes à Cœur.
    - 3SA : J'ai 3 cartes à Pique et 4 cartes à Cœur
  - nomme 3SA, pour les jouer
  - nomme 4SA quantitatif à partir de 13 HL

## 27 :- Le répondant a les deux majeures 4<sup>e</sup> dans la zone 6-10 H

Après l'ouverture de 1♣, lorsque le répondant détient les deux Majeures 4<sup>e</sup> dans une main de 6-10 H, le masque des Majeures ne permet pas dans tous les cas l'arrêt des enchères au contrat de 2♥ ou 2♠ avec un fit 4-4. Pour palier ce défaut le répondant doit annoncer

- 1SA avec les deux Majeures 4<sup>e</sup> dans la zone 6-10 H.
- et 1♦ dans la zone 6-10 H, dans les autres cas.

Si l'ouvreur a besoin de connaître la force de la main du répondant avant de conclure, il peut faire un relais à 2♦ sur lequel le répondant répond : 2♥ = 6-8H, 2♠ = 9-10H.

Sur la réponse de 2♥ l'ouvreur peut passer ou annoncer l'arrêt à 2♠.

Si l'ouvreur redit 3♦, il s'agit d'un bicolore cher, forçant de manche.

Les autres redemandes de l'ouvreur gardent leur signification habituelle :

- 2♣, 3♣ suivant la force, couleur 6<sup>e</sup>+, misfit Majeur.
- 2♥, 2♠ main fittée, 12-14 H. Stop.
- 4♥, 4♠ main fittée, 20-23 DH. Conclusion.
- 3♥, 3♠ main fittée, force  $\geq 24$  DH. Demande les contrôles.

## 28 :- Cas particuliers sans Majeure masquée

Il s'agit des deux séquences 1♦-1♥-1SA et 1♥-1♠-1SA. Dans cette situation le **Roudi à trois réponses** convient très bien pour faire décrire l'ouvreur après la redemande à 1SA. Le répondant relaie à 2♣ et l'ouvreur se décrit :

- 2♦ : je n'ai que 2 cartes dans ta Majeure.
- 2♥ : j'ai 3 cartes dans ta Majeure, mais je suis minimum.
- 2♠ : j'ai 3 cartes dans ta Majeure et je suis maximum.